**Workflow - Interactietechnologie**

Huidige todo’s

**Must Have**

* **Tijd bijhouden van sessie en weergeven**
* **Camera pauzeerbaar maken**
* **Heatmap afmaken**
  + **Heatmap normaliseren aan de hand van de tijd (nooit grotere waarde dan 255).**
  + **Heatmap objecten te dicht bij de camera negeren (en testen of dit goede resultaten oplevert)**
  + **Heatmap opslaan als JPG bestand** (~~opname pauzeren tijdens opslaan of alleen opslaan van heatmap toelaten als de opname gepauzeerd is~~)
* **Garbage Collection (lijkt me handiger gewoon de events en updates wat handiger af te handelen dan dingen te doen die de compiler voor je doet. Misschien elke classe methoden geven zodat de UI thread aan de klassen de data kan vragen, ipv deze te pushen vanuit de klassen?)**
* **Posities van getrackte mensen in display laten zien met cirkels.**
* **Opslaan van sessie in** .cameo bestand
  + **Data van sessie exporteren (alle human activity en human counts van de sessie, de meest recente heatmap)**
* **CameoStats**
  + **Inladen van .cameo bestand of vanuit huidige opname (die gepauzeerd moet worden).**
  + Weergeven van heatmap en grafieken.
  + Report genereren (PDF/Doc/txt) met data en stats, voorspellingen? Algemene waarheden?
* Final document (minimaal 1 a4tje :p)
* Presentatie (ook powerpoint)
* *Geluid analyse (eigenlijk must have)*

**Should Have**

* **Sessie starten met naam en bij sluiting opslaan als .POT**
* **Sessie restarten, als een stop en start met zelfde naam**
* **Graphs ook opslaan als bestand (.jpg, *csv*)**
* Documentatie (semi-uitgebreid, in ieder geval redelijk volledig) op website

**Could Have**

* Splash screen
* Notification tray icon nuttig maken
* Interval settings aanpasbaar
* Meer direct met de data doen?

**Want to Have**

* Fullscreen optie
* Cupmaat detector >:)))

Part 2: (Implementation)

Write a substantial program to implement some or all parts of the design (Part 1). The programming quantity and quality must represent approximately 50 hours of work for each student.

Part 3: (Evaluation)

Evaluate the implementation with respect to the project proposal,

* by stating how far the goal has been achieved,
* what components are not implemented and the consequences,
* whether there is any gulf of execution,
* whether there is any gulf of evaluation.

2. The evaluation has to be mentioned in the report and final presentation.

**Verdeling**

Allebei

* Kinect implementeren
* Data analyseren

Rutger

* Bier drinken
* Data verzamelen en doorgeven naar de applicatie

Daan

* Bier drinken en koffie drinken
* Applicatie Interface maken en data weergeven

**Tijdschema**

Vantevoren: SDK en Kinect software installeren

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vrijdag  18 oktober 2013 | **Voorbereiding + Implementatie** | Kinect aan de praat krijgen (sketches in PPT en code)   * Camera feed in programma * Detectie basis implementeren   Lijst van methoden/verschillende soorten data die we willen maken |
| Weekend 19 en 20 oktober 2013 | **Implementatie (die hard)** | Data verzamelen (programmeren) |
| Maandag  21 oktober 2013 | **Implementatie (die hard)** | Data weergeven (statistieken) en alles compilen |
| Tijd daarna tot deadline: | **Evaluatie (report en video)** | Verslag schrijven en video monteren |
| Deadline | **Inleveren** | Derp |
| Presentatie 29 en 31 oktober 2013 | **Presentatie** | Powerpoint presentabel maken! |

**Deliverables**

To Submit: deadline: 28/10/2013 at 23.00

1. **Sketches of the design in pdf (you can use powerpoint file format).**
   1. Powerpoint maken met het ontwerp
2. **Code and project files (including the necessary libraries)**
3. **Executable program**
   1. Gecompileerd
4. **Report on the evaluation (part 3)**
   1. Readme + Verslag
5. **A video showing the interactions and the program in action.**
   1. Youtube of erbij uploaden?
6. **Names and student numbers of the group members.**
   1. Rutger Kerkhoff (3675300)
   2. Daan Rijpkema (3863174)
7. Submit via (max. 60MB): <http://www.cs.uu.nl/docs/submit/>